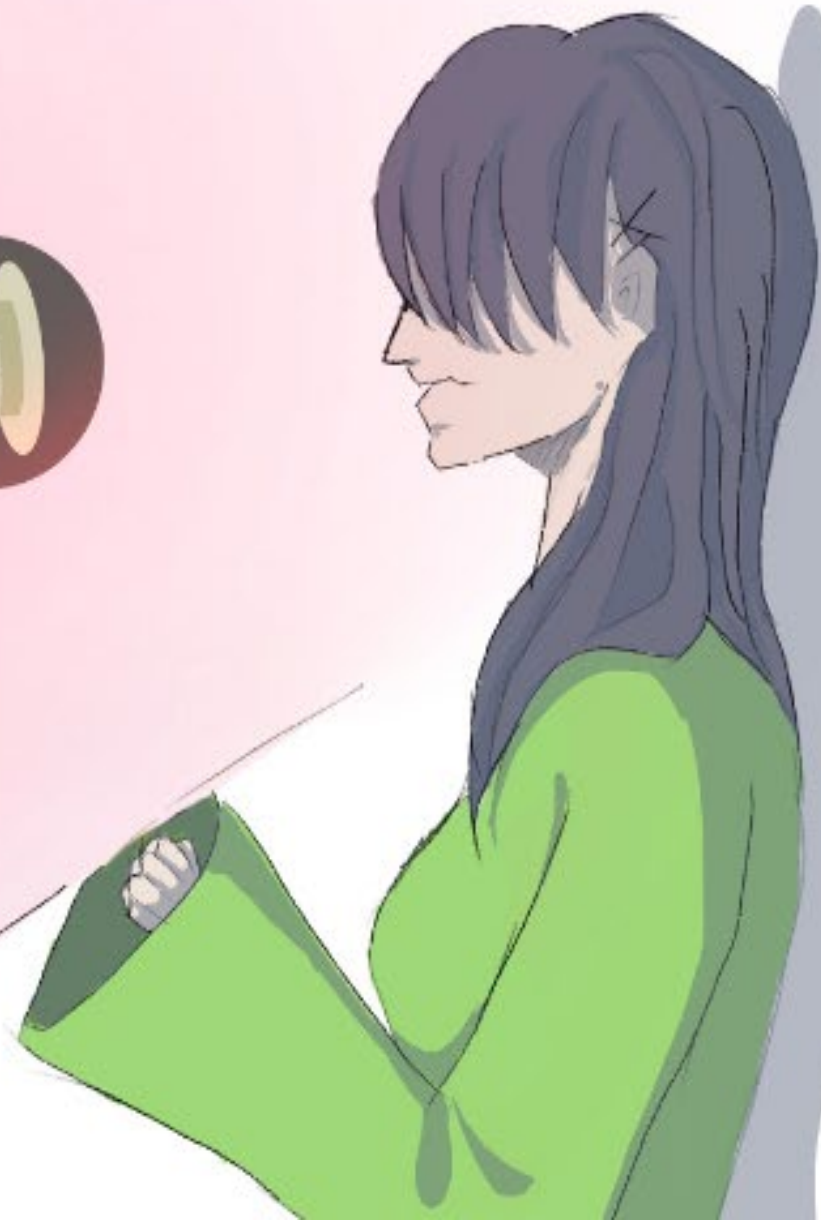


# 鬼ごっこ



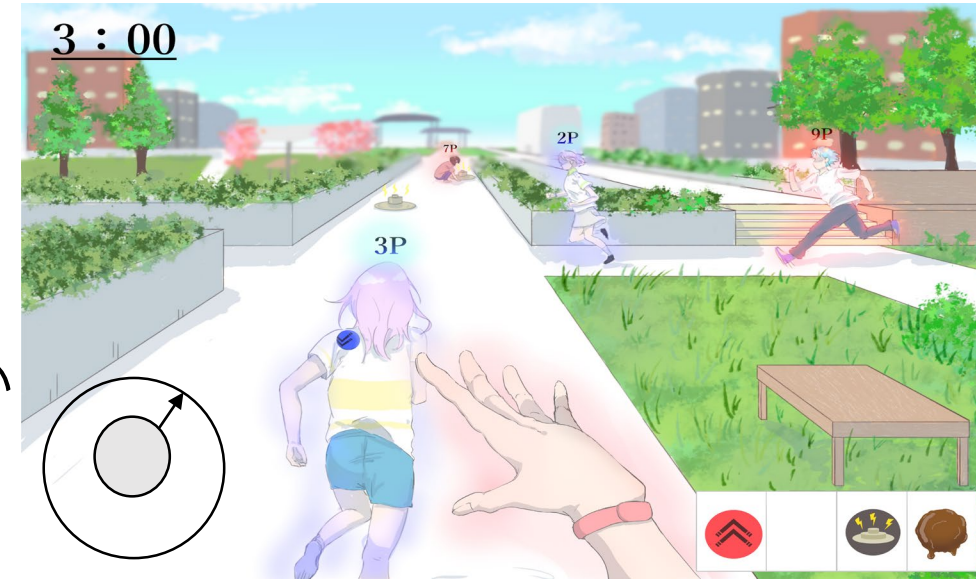
タイトル : 鬼ごっこ  
ハード : iOS/Android  
ターゲット層 : 中高生  
ジャンル : アクション



# コンセプト

## 簡単操作

操作は移動、アイテム選択  
視点操作だけなので初心者でもやり易い



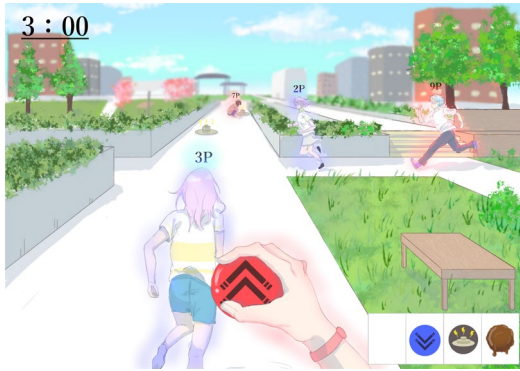
スライドで移動できる。

## 最後まで分からない

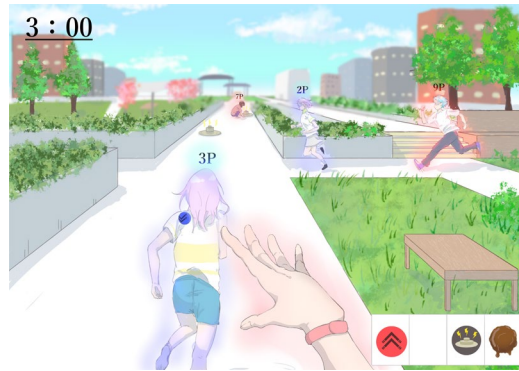
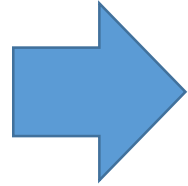
アイテムでいつでも負けにつながる。  
最後まであきらめないことが勝利の鍵！

# 概要

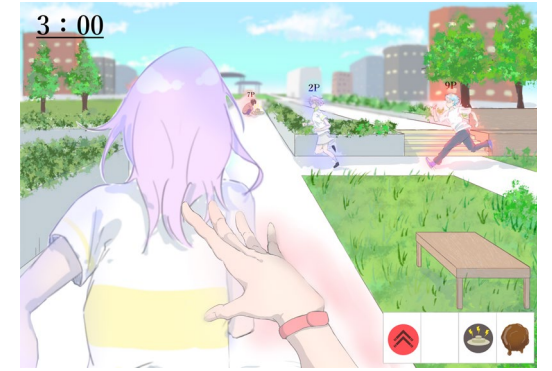
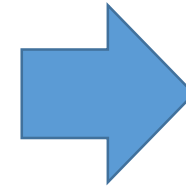
ルールは簡単：相手より多く点数を獲れ



場合に合わせて  
アイテムを切り替えて



相手に当て、有利に動こう



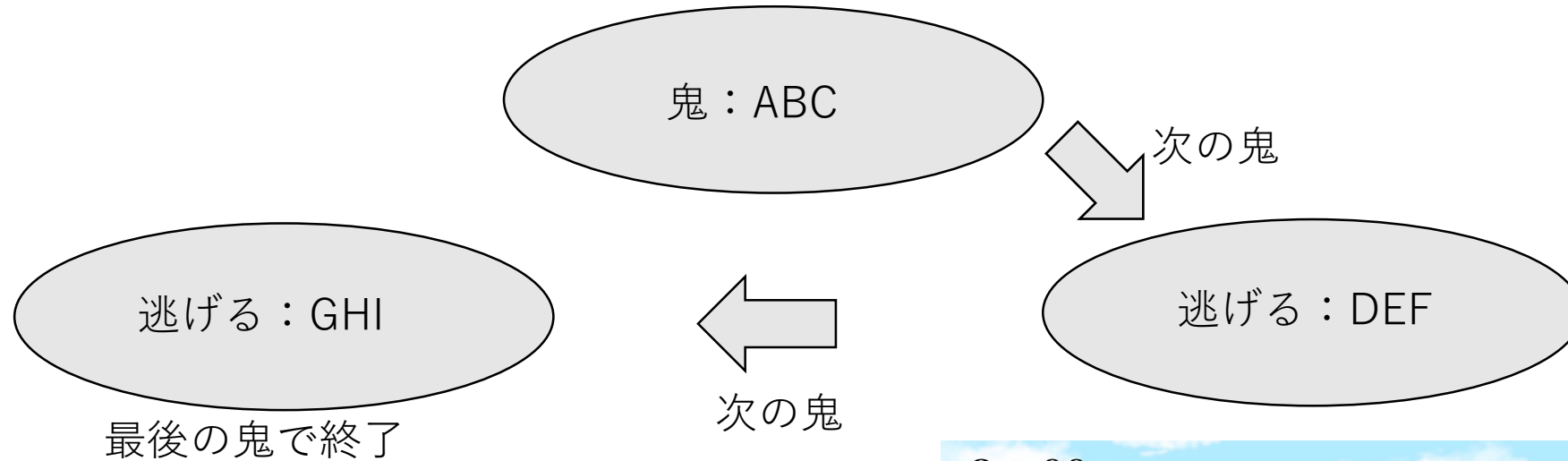
捕まえポイントを得る

アイテムはラウンドが変わることに補充される。

総合で3ラウンド行われる。  
アイテムはリセットされる。鬼や逃げるプレイヤーに妨害し、  
多くのポイントを獲得しよう。

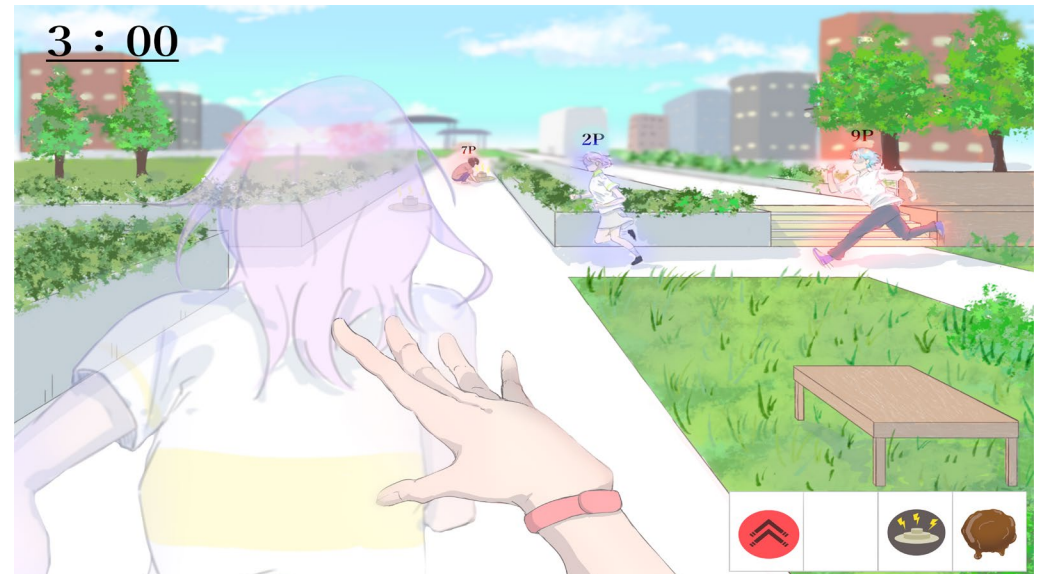
# 鬼交代、リスポーン

9人で行う3人1組で鬼が交代する。



## リスポーン

捕まった後、リスポーンし  
2秒間透明になる。



# アイテム



## 速度ダウン

当たったプレイヤーは  
5秒間、15%速度低下



## 泥団子

当たったプレイヤーは  
2秒間、4割見えなくなる。



## 速度アップ

使ったプレイヤーは  
3秒間、20%速度アップ



## 地雷トラップ

設置に2秒掛かる。  
途中でやめる事も出来る。  
掛ったプレイヤーは、3秒間動けなくなる。

速度アップ、速度ダウンは全部に共通する。罠設置にも影響する。

# ポイント計算

- 鬼に捕まると  $-1P$
- 鬼は捕まえると  $+1P$
  
- 鬼をスタンさせると  $+2P$

以上の総合点数の**合計**で勝ちを決める。

協力して一人を倒すのも戦略

一人で立ち回るのも戦略**その場に応じて**状況をひっくり返せ