

— 影ビト —

影を操り光を作り謎や仕掛けを解いてゴールへ進んでいく
2Dアクションゲーム

コンセプト

影で遊ぶ

ターゲット層 : 10~20代
想定ハード : Nintendo Switch
プレイ人数 : 1~2人

企画,イラスト : 藤原翔

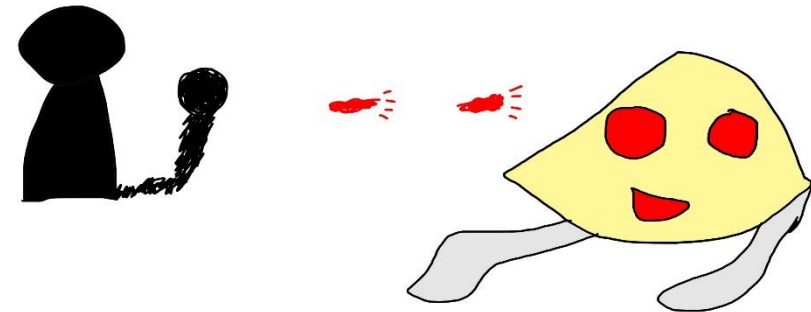
アピールポイント

- ・ 光を使ってカゲを作り、カゲを使って光を増やしていく連鎖的な謎解き！



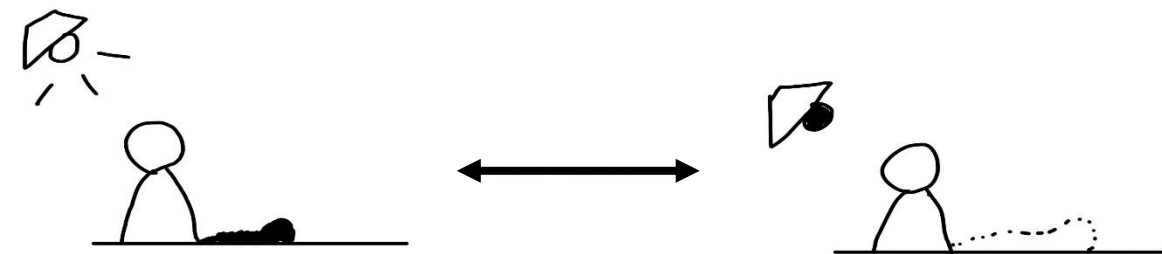
ゲームシステム

- 仕掛けられたたくさんの罠をカゲを使って、道を突き進む
- ステージ内に存在する焚火がセーブポイント！
- 敵は暗闇にいると動かない。光に当たると動き始める。
- 敵の攻撃はカゲにも有効。攻撃が影に当たると消えてしまう。

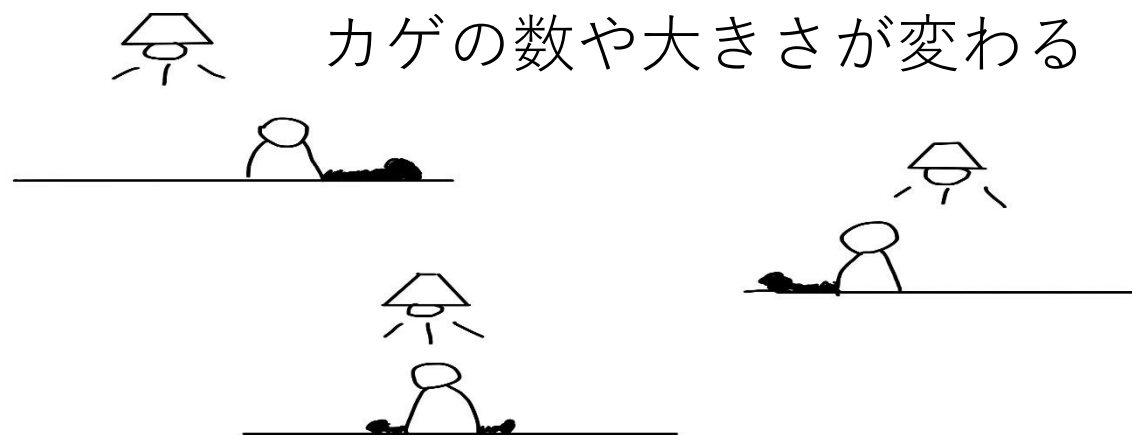


カゲと光

・カゲは光のある範囲でしかできない

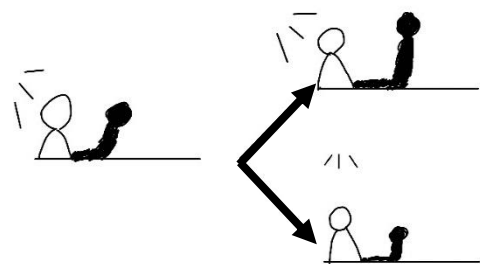


・光の向きや角度によって
カゲの数や大きさが変わる



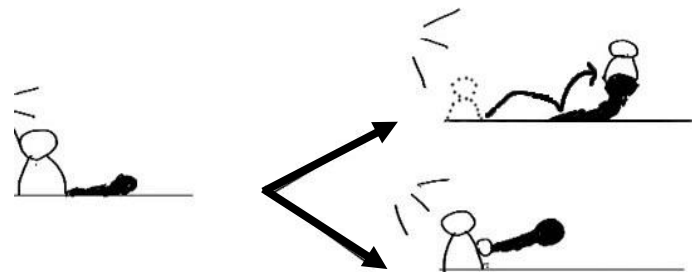
カゲアクション

・カゲを立体的にする



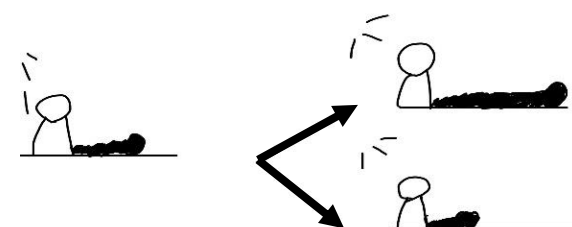
(カゲが短ければ低く、長ければ高くできる)

・カゲを固定する



(カゲに実態を持たせ、持ったり乗ったりできる)

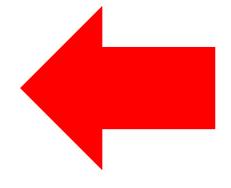
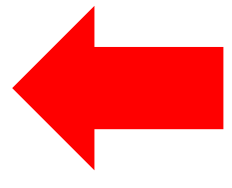
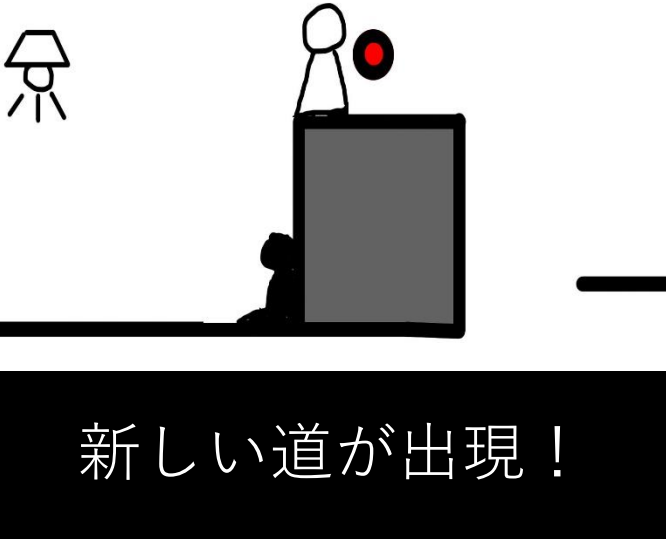
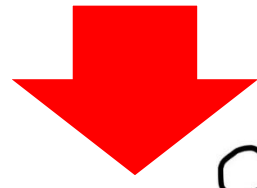
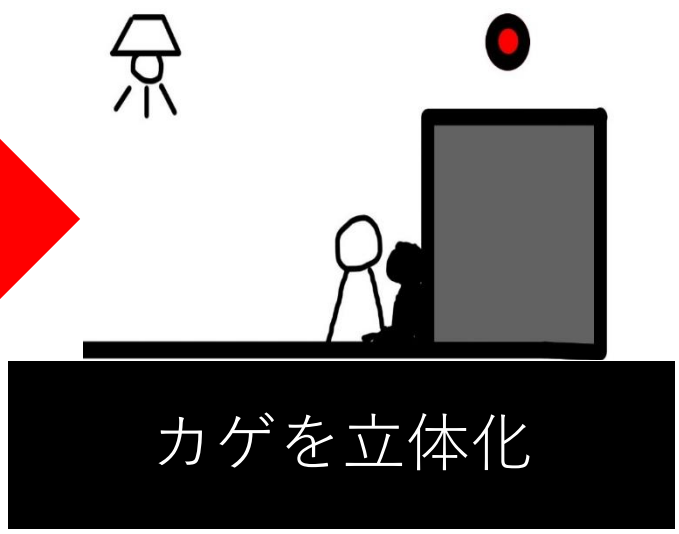
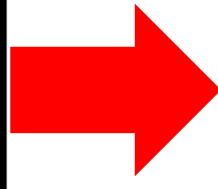
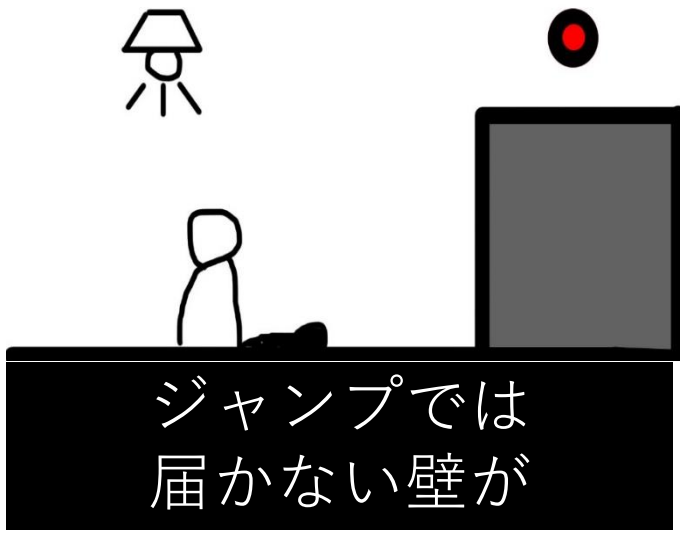
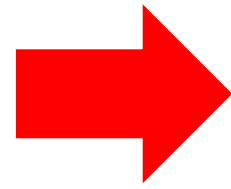
・カゲを伸ばす縮める



(限度があり、それほど伸び縮みはしない)

プレイ画面

～ステージ攻略の流れ～



操作方法

マルチプレイ

2人で挑戦できるマルチ専用ステージがある

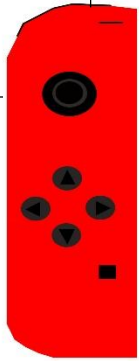
2人ステージでは攻略の難易度が上がっており、協力してクリアするようなステージ構成

仲間がゲームオーバーになった際、その地点に落ちている**カゲの塊**に触れることで助けられる



L=カゲを縮める

スティック
=移動



R=カゲを伸ばす

X=カゲを固定

A=つかむ/離す

B=ジャンプ

Y=カゲを立体化

